

补充作品 | 文件与制作说明

完整原文件收录在文件夹版“06-其他创作”中。本目录帮助按制作能力查阅，原文件名仅用于追溯。

剪辑与动效

制作手法：对片段、文字及动画时间进行编排，组织开场、抽奖或主题内容。

制作要点：剪辑节奏、动效与信息顺序。

全片以及具体项目请访问此文档.txt

引叙径流.mp4

无定沙屿2.mp4

暖场片.mp4

板块一抽奖.mp4

第一轮抽奖成片.mp4

第三轮抽奖.mp4

第三轮抽奖成片.mp4

第二轮抽奖.mp4

第二轮抽奖成片.mp4

第四轮抽奖.mp4

送映沙漏1.mp4

叙事游戏

制作手法：将剧情框架与剧本转化为RPG Maker Demo叙事体验。

制作要点：故事结构、项目统筹与协作。

叙事项目说明.pdf

注意：打开网址需要挂VPN.txt

网址.txt

网站截图.png

摄影与视觉设计

制作手法：实拍取景、构图与画面选择；设计文件另看图文层级。

制作要点：观察能力、光影、构图与视觉表达。

_DSC0280.JPG

_DSC2059.JPG

_DSC2227.JPG

_DSC2272.JPG

_DSC2522.JPG

_DSC2526.JPG

_DSC2743.JPG

_DSC2945.JPG

_DSC2992.JPG

_DSC3056.JPG

_DSC3082.JPG

_DSC3104.JPG

_DSC5150.jpg

_DSC5162.jpg

_DSC5171.jpg

_DSC5379.jpg

_DSC5422.jpg

_DSC5552.jpg

_DSC5689.jpg

DSC00089.JPG

封面.png

封面设计.pdf

游戏广告剪辑与脚本

制作手法：围绕角色、玩法或福利组织现成游戏素材、解说和脚本。

制作要点：卖点提炼、素材编排、脚本写作。

【2023-07-14】【原厂+月夜怒兽芬里尔推荐+攻略】【战斗吧恶龙】【三组】.mp4

【2023-07-17】【原厂+双黄梅林炎魔+角色解说】【战斗吧恶龙】【三组】.mp4

【2023-07-17】【原厂+新手必练梅林，拳拳暴击】【战斗吧恶龙】【三组】.mp4

【2023-10-26】【PV_CG+卡牌角色展示】【龙之国物语】【三组】【郎守一】.xlsx

【2023-8-28】【PV_CG+玩龙之国的三个理由】【龙之国物语】【三组】【郎守一】.xlsx

【2023-8-29】【录屏+宠物进化战斗】【龙之国物语】【三组】【郎守一】.xlsx

【2023-8-31】【录屏+挂机玩法解说】【龙之国物语】【三组】【郎守一】.xlsx

【日本新立绘-韩版2D化+福利龙晶展示】【龙之国物语】【郎守一】.xlsx

【素材脚本试稿】【崩铁娱乐杂谈】【郎守一】.xlsx

神秘惊喜-1920-1080.mp4

策划与调研

制作手法：拆解研究问题，整理资料，以报告结构表达结论。

制作要点：策划、资料分析与书面表达。

“快动”项目策划报告书.docx

公众号推送链接.txt

欧亚学院大学生“就不就业”问题研究所调研报告.doc

爱奇艺，爱满意——爱奇艺会员服务用户满意度调查报告.pdf